



Co wybrać?

Warsztaty z podstaw gamifikacji – prowadzenie: Marta Cieśla

W jaki sposób tworzyć gry by były atrakcyjne dla uczestników? W jaki sposób wprowadzać elementy grywalizacji w działanie drużyny? Jak praktycznie wykorzystywać gry w swoich harcerskich działaniach? Na te i wiele innych pytań odpowiemy podczas warsztatów z podstaw gamifikacji.

Gra kupiecka – prowadzenie: Natalia Stawska

Jak poruszać się na rynku podobnych produktów? Jak kupować taniej niż sprzedawać? Co zrobić by kupić wszystkie produkty znajdujące się na rynku? Zajęcia to praktyczny udział w grze kupieckiej, poznanie mechanizmów gry, oraz różnych jej wariantów.

Ekonomiczne gry planszowe – prowadzenie: Sebastian Gorgurewicz, Mateusz Pasek, Harcerski Klub Gier Planszowych i Fabularnych „PAF”

Wiele gier planszowych to gry uczące zasad ekonomii. Podczas warsztatów zapoznacie się z tymi, które dość dobrze uczą świata ekonomii i rządzących w nim praw. W ciągu zajęć na pewno każdy znajdzie coś dla siebie i rozwinie się w zakresie wiedzy ekonomicznej.

Gra interaktywna – prowadzenie: Bartłomiej Kolisko

Nowoczesne gry harcerskie to gry z wykorzystaniem aplikacji. Połączenie ruchu na świeżym powietrzu z aplikacją oraz z zasadami rządzącymi światem ekonomii to trzy założenia tej gry. W ramach zajęć przewidziany udział w grze oraz poznanie zasad tworzenia podobnych gier, a także prezentacja aplikacji.

Warsztaty "ZawodołOWCY - Harcerz na rynku pracy" – prowadzenie: Aneta Kubiak

Poruszanie się po rynku pracy to jedna z ważniejszych umiejętności współczesnego człowieka. To też rodzaj gry! Warsztaty „ZawodołOWCÓW” to zapoznanie się z tą tematyką oraz poznanie programu o tej samej nazwie realizowanego przez Wydział Wychowania Ekonomicznego.

Gra Naftowe inwestycje i przedsiębiorczość – prowadzenie: Paweł Marciniak, Adam Olbrycht

Jeśli nie wiadomo, o co chodzi to chodzi o... ropę naftową. Kto ją ma, ten zarobi górę pieniędzy i zdobędzie ogromne wpływy. Nie inaczej jest w grze - stawiaj szyby na polach naftowych, wydobywaj ropę, a potem korzystnie ją sprzedawaj. I wszystko byłoby bardzo proste, gdyby nie to, że inni chcą zrobić dokładnie to samo! Zajęcia to udział w grze i poznanie sposobów prowadzenia gry.